

Aufgabenblatt zu Modul 1 Block 2

Nr.1

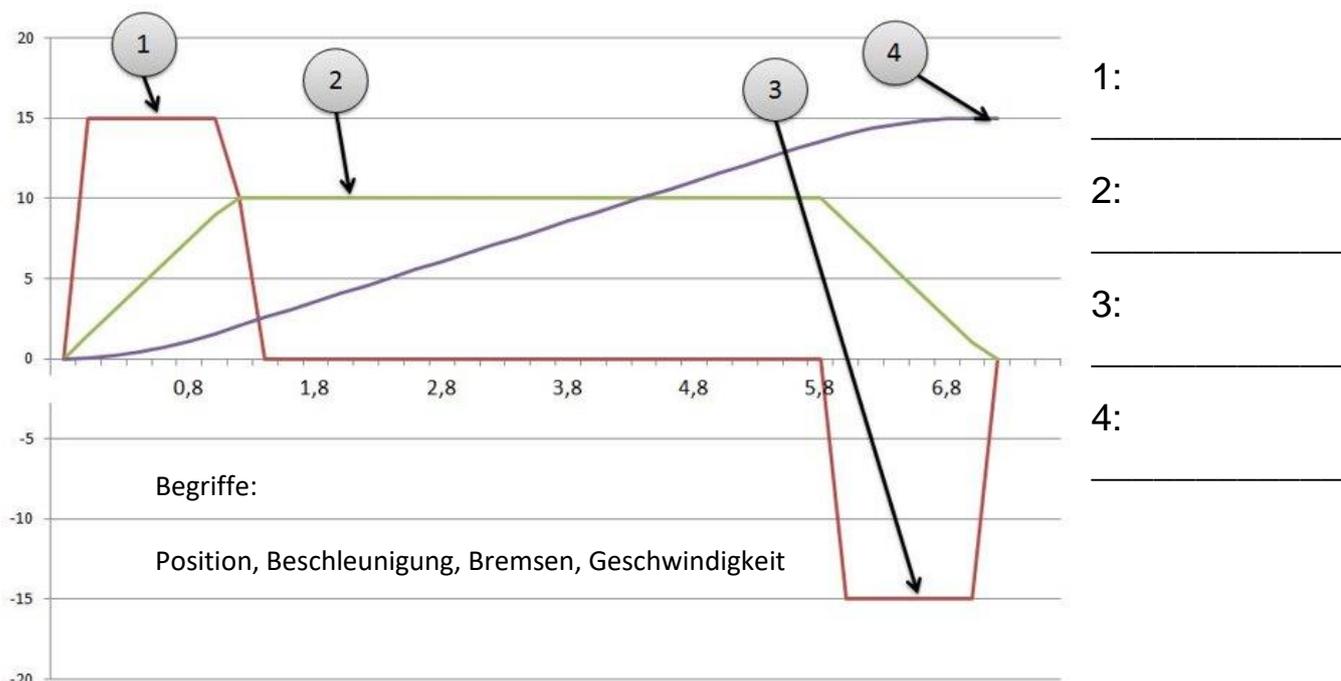
- a) Welche beiden Hauptbewegungsarten gibt es?
- b) Worin unterscheiden sich diese?

Nr.2

- a) Erkläre eine if-then-else Programmlogik und schreibe ein solche Programm.
- b) Erkläre eine Loop Programmlogik und schreibe ein solche Programm.

Nr.3

Beschrifte die Graphik über Geschwindigkeit und Beschleunigung.



Nr.4

- a) Programmiere ein Joint Programm, welches ein Dreieck „zeichnet“.
- b) Programmiere ein Linear Programm, welches ein Viereck „zeichnet“.
- c) Passe dein Programm aus b) so an, dass es stark überschliffen ist.